

Aula 03 – Exemplo: Elaboração de um programa de curso.

Você recebeu a seguinte solicitação no trabalho:

Precisamos criar um programa de treinamento sobre IA generativa *open source* para capacitar nossa equipe no uso dessa tecnologia, visando a produtividade do cotidiano dos profissionais da área de negócio, como o analista técnico educacional, designer instrucional, coordenador e gestor educacional.

O treinamento deve incluir conceitos básicos, aplicações práticas e exemplos reais, com foco em como essas tecnologias podem ser usadas na área da Gestão da Educação.

O programa deve ter uma parte teórica e outra prática, com exercícios que ajudem os participantes a aplicarem o que aprenderam e que seja aderente a qualquer profissional, independentemente da área que atua.

É importante saber que esse treinamento é para ser ministrado com carga horária de 24 horas, com 3 turmas de 40 pessoas.

Compreensão:

- Criar um programa de treinamento sobre a utilização da IA generativa open source, para capacitar nossa equipe, com o objetivo de potencializar a produtividade do cotidiano dos profissionais da área de negócio, como o analista técnico educacional, designer instrucional, coordenador e gestor educacional.
- Incluir conceitos básicos, aplicações práticas com exemplos reais da área da gestão da educação
- Promover a aderência da teoria à prática
- Ministrando o treinamento com carga horária de 24 horas, para 3 turmas com 40 pessoas em cada turma

Planejamento:

- Contextualizar a IA:

A partir de agora, você atuará como um Professor Doutor, especialista em IA Generativa open source.

Prepare sua base de conhecimento e ao final, responde Ok.

- Inserir o prompt de acordo a técnica TAG (unindo recurso da RTF):

Atuando como um Professor Doutor, especialista em IA Generativa open source, crie um programa de treinamento sobre a utilização da IA generativa open source, que inclua conceitos básicos, aplicações práticas com exemplos reais da área da gestão da educação.

É importante saber que:

- Carga horária: 24 horas
- Quantidade de turmas: 3
- Quantidade de participantes por turma: 40

O objetivo desse treinamento é potencializar a produtividade do cotidiano dos profissionais da área de negócio, como o analista técnico educacional, designer instrucional, coordenador e gestor educacional, no desenvolvimento de suas tarefas diárias.

O resultado deve ser gerado em um formato de programa de curso e que possa ser utilizado em programas como Google Documentos, Word ou LibreOffice.

Resultado:

Programa de Treinamento: Utilização de IA Generativa Open Source na Gestão da Educação

Carga Horária: 24 horas

Quantidade de Turmas: 3

Quantidade de Participantes por Turma: 40

Objetivo do Treinamento

Capacitar profissionais da área de gestão da educação (analistas técnicos educacionais, designers instrucionais, coordenadores e gestores educacionais) a utilizar ferramentas de IA generativa open source para potencializar a produtividade no desenvolvimento de suas tarefas diárias, como criação de conteúdos, planejamento estratégico, personalização de aprendizagem e automação de processos.

****Público-Alvo****

Profissionais da área de educação, como:

- Analistas Técnicos Educacionais
- Designers Instrucionais
- Coordenadores Pedagógicos
- Gestores Educacionais

****Estrutura do Curso****

O curso será dividido em 4 módulos, com 6 horas de duração cada, totalizando 24 horas. Cada módulo combina teoria, exemplos práticos e atividades hands-on.

****Módulo 1: Introdução à IA Generativa e Ferramentas Open Source****

****Duração:**** 6 horas

****Conteúdo:****

1. ****Conceitos Básicos de IA Generativa****

- O que é IA generativa?
- Diferença entre IA generativa e outras formas de IA.

- Aplicações gerais da IA generativa.

2. ****Ferramentas Open Source de IA Generativa****

- Apresentação de ferramentas como GPT-J, GPT-NeoX, Hugging Face, Stable Diffusion, etc.

- Vantagens do uso de ferramentas open source.

- Licenças e ética no uso de IA generativa.

3. ****Casos de Uso na Educação****

- Geração de conteúdos educacionais.

- Personalização de materiais didáticos.

- Automação de feedbacks e avaliações.

****Atividade Prática:****

- Configuração de um ambiente básico para uso de IA generativa.

- Exploração de uma ferramenta open source (ex: Hugging Face).

**Módulo 2: Aplicações Práticas de IA Generativa na Gestão Educacional**

****Duração:**** 6 horas

****Conteúdo:****

1. ****Automação de Tarefas Administrativas****

- Geração de relatórios e documentos.

- Organização de dados e informações.

2. ****Criação de Conteúdos Educacionais****

- Desenvolvimento de planos de aula, ebooks e materiais didáticos.

- Adaptação de conteúdos para diferentes níveis de aprendizagem.

3. ****Personalização da Aprendizagem****

- Uso de IA para criar trilhas de aprendizagem personalizadas.
- Análise de dados para identificar necessidades individuais dos alunos.

****Atividade Prática:****

- Criação de um plano de aula utilizando IA generativa.
- Geração de um relatório automático com base em dados fictícios.

**Módulo 3: Integração de IA Generativa em Processos Educacionais**

****Duração:**** 6 horas

****Conteúdo:****

1. ****Integração com Ferramentas Existentes****

- Como conectar IA generativa a LMS (Learning Management Systems).
- Uso de APIs para automação de tarefas.

2. ****Gestão de Projetos com IA****

- Uso de IA para planejamento estratégico e gestão de recursos.
- Análise de cenários e tomada de decisão com suporte de IA.

3. ****Desafios e Soluções****

- Limitações das ferramentas open source.
- Como superar desafios técnicos e operacionais.

****Atividade Prática:****

- Integração de uma ferramenta de IA generativa com um LMS simulado.
- Desenvolvimento de um projeto de gestão educacional com suporte de IA.

****Módulo 4: Ética, Inovação e Futuro da IA Generativa na Educação****

****Duração:**** 6 horas

****Conteúdo:****

1. ****Ética no Uso de IA Generativa****

- Privacidade de dados e segurança.
- Viés algorítmico e como mitigá-lo.

2. ****Inovação na Educação com IA****

- Tendências e futuras aplicações.
- Impacto da IA na formação de professores e alunos.

3. ****Projetos Colaborativos e Open Source****

- Como contribuir para projetos open source.
- Comunidades e recursos para aprendizado contínuo.

****Atividade Prática:****

- Discussão em grupo sobre casos éticos hipotéticos.
- Planejamento de um projeto inovador utilizando IA generativa.

****Metodologia de Ensino****

- Aulas expositivas com exemplos práticos.

- Atividades hands-on com ferramentas open source.

- Discussões em grupo e estudos de caso.

- Suporte técnico durante as atividades práticas.

Recursos Necessários

- Computadores com acesso à internet.

- Contas em plataformas como Hugging Face, GitHub, etc.

- Materiais de apoio (slides, tutoriais, documentação).

Avaliação

- Participação nas atividades práticas.

- Desenvolvimento de um projeto final aplicando os conceitos aprendidos.

- Feedback dos participantes sobre a aplicabilidade do conteúdo.

Resultados Esperados

Ao final do treinamento, os participantes estarão aptos a:

1. Utilizar ferramentas de IA generativa open source para automação de tarefas.
2. Desenvolver conteúdos educacionais personalizados e inovadores.
3. Integrar IA generativa em processos de gestão educacional.
4. Discutir e aplicar princípios éticos no uso de IA.

****Formato de Entrega****

O programa está formatado para ser utilizado em editores de texto como Google Documentos, Word ou LibreOffice. Basta copiar e colar o conteúdo no editor de sua preferência.

****Observação:**** Este programa pode ser adaptado conforme as necessidades específicas da instituição ou dos participantes.